

# PATCHWORK

## REGOLE

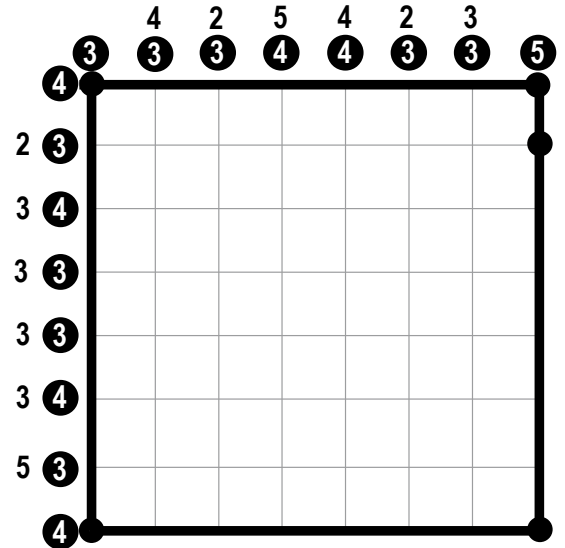
Scopo del gioco è suddividere la griglia in rettangoli.

I due numeri esterni ad ogni riga e colonna indicano:

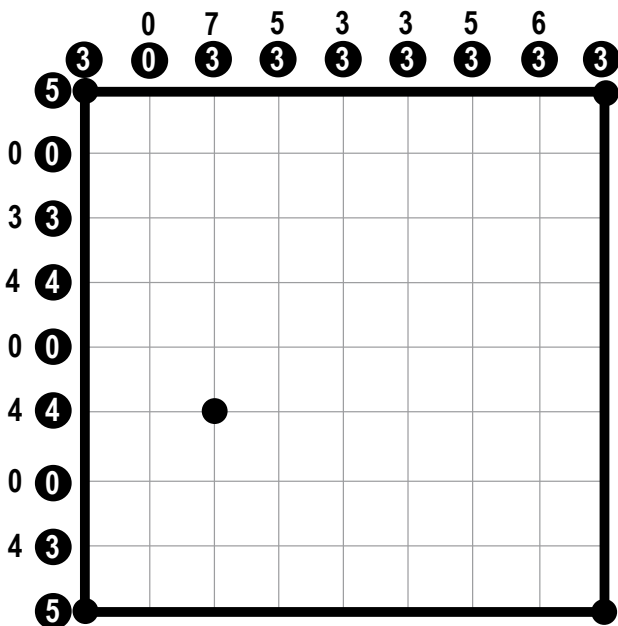
- il primo: la lunghezza complessiva dei lati di rettangoli presenti in quella riga o colonna;
- il secondo (nel pallino nero): il numero totale di vertici presenti in quella riga o colonna.

*Regola 1: da ogni vertice dei rettangoli si dipartono sempre e solo tre linee.*

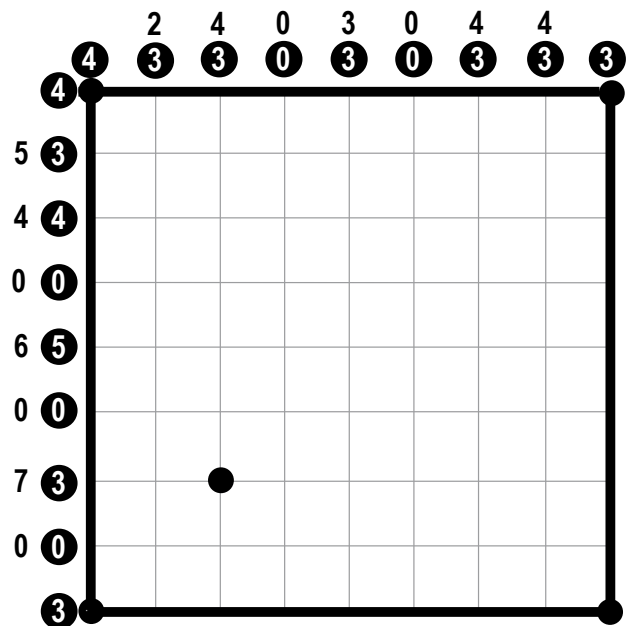
*Regola 2: due o più rettangoli non devono mai potersi unire per formare altri rettangoli.*



schema A

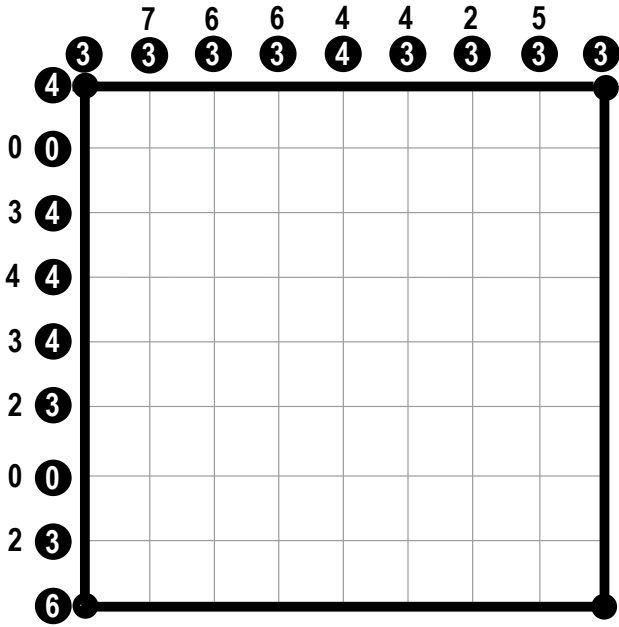


schema B

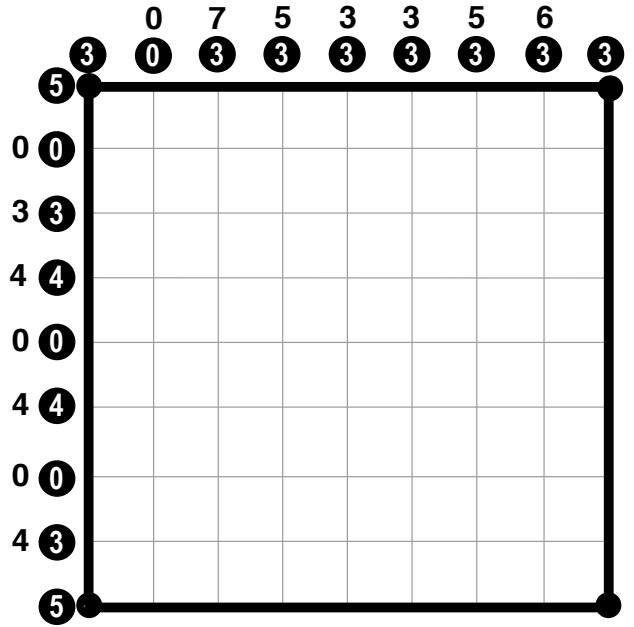


schema C

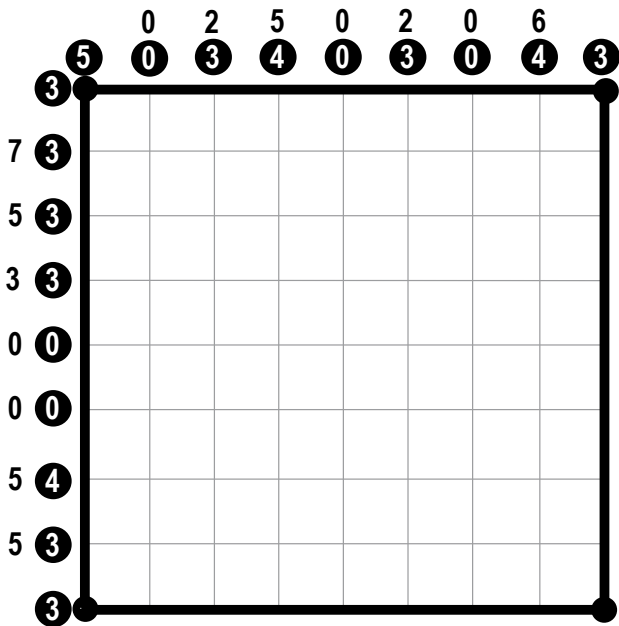
# PATCHWORK



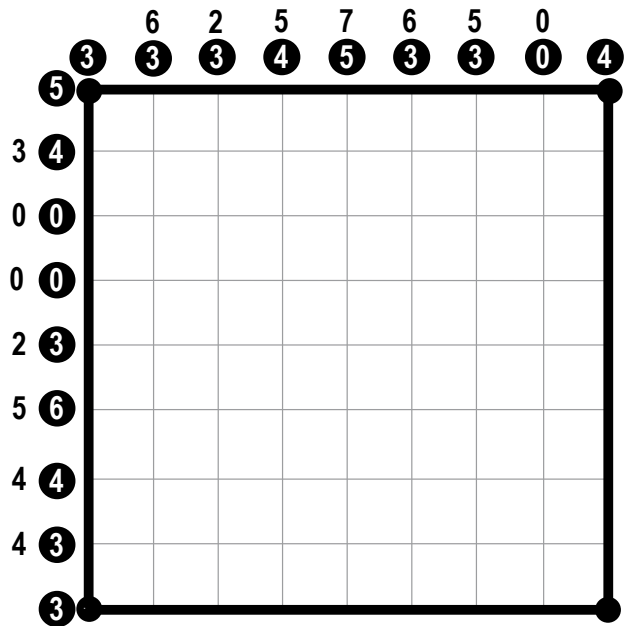
schema D



schema E



schema F



schema G